

Meisterbetrieb für Boden-  
Oberflächenbearbeitung

Natursteinbeläge  
Kunststeinbeläge  
Feinsteinzeugfliesen  
Marmor  
Granit  
Betonwerkstein

Diamantschleifen  
Imprägnierung  
Oberflächenverdichtung  
Kristallisation  
Polieren  
Reinigung und Pflege

## Tipps zur Beseitigung von Zementschleier auf Natursteinböden

### Beseitigung:

Zementschleier können nach dem „Ausfugen“ entstehen. Dabei wird nach dem Verlegevorgang der Belag mit einem Fugenmaterial eingeschlämmt und danach „abgerieben“ oder „abgewaschen“. Wird der Belag nicht gründlich abgewaschen, so bilden sich nach dem Trocknen leichte Schleier, aus Schmutz und Zement. Befinden sich die Schleier auf einer polierten Oberfläche, so sind sie mit leicht alkalischen Grundreinigern und einem leicht abrasivem Pad (rot) zu entfernen.

Bei geschliffen Oberflächen aus Kalkstein (Marmor, Betonwerkstein, Travertin, etc.) darf nicht mit sog. Zementschleierentfernern gereinigt werden, da sonst die Oberfläche des Steines verätzt (beschädigt) wird. Bei geschliffenen Oberflächen aus Granit kann mit leicht sauren Reinigern auf Phosphor-Säure-Basis gereinigt werden. Es ist jedoch empfehlenswert die Reinigung vorab immer an kleinen Stellen auszuprobieren.

Der Nicht-Fachmann sollte bei dieser Art von Oberflächenbehandlung die Arbeiten von einem Fachbetrieb ausführen lassen, da es die Praxis immer wieder zeigt, dass Natursteinbeläge beschädigt werden.

Es werden sehr häufig schwarze/dunkle Beläge als Granit (angeblich säureunempfindlich) verkauft und nicht selten stellt sich heraus, dass dieser Belag aus „Basalt“ besteht, der sehr wohl säureempfindlich ist und sich nie wieder in seine ursprüngliche Farbe, bringen lässt.

Zementschleier sollten erst gar nicht entstehen, da der Steinmetz darauf achten sollte, dass nach dem Verfugen das Fugenmaterial rückstandslos nachgewaschen wird.

### Fazit:

Keine sauren Reiniger (Zementschleierentferner, Sanitärreiniger, etc.) benutzen. Fragen Sie den Fachbetrieb nach geeigneten Reinigungsmitteln für Ihren Natursteinboden!

